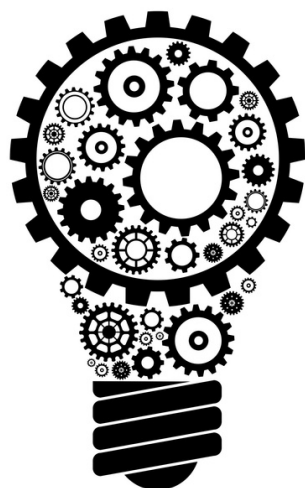


2023



***Game*escape**

Adventure rooms

Gry miejskie z
Augmented Reality

**Mobilne i wirtualne
Escape Rooms**



Kilka słów o Gamescape



Gamescape powstała w 2015 roku w Krakowie. Jej misją jest łączenie edukacji i zabawy w wyzwaniu talentów i potencjałów, integrowanie zespołów poprzez aktywację współpracy, wykorzystanie logicznego myślenia i działania pod presją czasu.

Jest jedną z największych firm w branży escape room w kraju, jedną z najstarszych w Krakowie. Od ponad 8 lat zespół Gamescape projektuje i tworzy gry miejskie, obiektowe i rozrywkę w stylu escape rooms w wersji pozytywnej – Adventure Rooms – stacjonarnie, mobilnie i online, dla klienta indywidualnego i grup zorganizowanych.

Grywalizacja, fabularny suspens i nowoczesna technologia rozszerzonej rzeczywistości (Augmented Reality) to stałe elementy oferowanych wrażeń.

Nasz Zespół



Patrycja Curyło

CEO
Game Designer

Pomysłodawczyni i projektantka gier miejskich, wirtualnych i stacjonarnych w duchu design thinking, ekspertka branży edutainment, aktywna przedsiębiorczyni i trenerka. Kreatorka marek Gamescape - edukujących pokoi zagadek i gier, a także Escapecity - autorskich rozwiązań team buildingowych i marketingowych. Współtwórczyni prestiżowego projektu adaptacji idei escape room w instytucji kultury - „Filharmonia Escape Room”, realizowanego dla Filharmonii Krakowskiej oraz laureatka projektu Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego - zagrajwsztuke.pl.

Aktywna propagatorka kobiecego stylu zarządzania, prelegentka Małopolskiego Kongresu Kobiet, edukatorka finansowa i coach.

Autorka Jagiellońskiej Kuźni Dyplomatów - ogólnopolskiego cyklu szkoleń, warsztatów i wykładów poświęconych zagadnieniom dyplomacji i szeroko pojętej problematyki międzynarodowej oraz stypendystka programu międzynarodowego „Kafka-Programm Stadt Frankfurt”.

Od ponad 10 lat zajmuje się projektowaniem produktów i usług dla instytucji prywatnych i publicznych, edukacją biznesową i finansową, sprzedażą i zarządzaniem projektami. Swoje doświadczenie zawodowe i umiejętności zdobywała pracując m.in. dla takich marek jak: IBM, Intel, McDonald's, Nestle, Mettler-Toledo, DHL, Pfizer, AXA, Słofnaft i wielu innych w kraju i za granicą.

W Gamescape tworzy produkty, usługi i scenariusze w oparciu o metodę Design Thinking. Jako dyrektor zarządzająca kieruje strategią firmy, wyznacza nowe kierunki rozwoju, znajduje nowe rozwiązania w oparciu o analizę aktualnych trendów i sytuacji rynkowej. Zajmuje się współpracą z kluczowymi partnerami. Rzeczniczka inkluzywnej kultury organizacji i human-centered design w biznesie.

Prywatnie pasjonatka podróży, dobrej muzyki, kultury Hiszpanii i Ameryki Łacińskiej, miłośniczka zwierząt. W wolnych chwilach gra na fortepianie.



Nasz Zespół



Magdalena Budek

ART DIRECTOR
Game Designer

Filolog francuski z wykształcenia, projektantka pokoi zagadek, gier miejskich i wirtualnych z zamiłowaniem. Aktywna przedsiębiorczyni, współtwórczyni Gamescape i Escapecity – marek z branży edutainment i escape room.

Projektantka teatralnych scenografii w pokojach zagadek, autorka oryginalnych rekwizytów dla graczy (high-tech props) oraz webdesignerka. Szeroko rozumianą grafiką zajmuje się zarówno offline jak i online, tworząc przestrzenie 360° w online escape rooms i grafiki w aplikacjach do gier miejskich z Augmented Reality (AR – Rozszerzona Rzeczywistość).

Współtwórczyni prestiżowego projektu adaptacji idei escape room w instytucji kultury – „Filharmonia Escape Room”, realizowanego dla Filharmonii Krakowskiej oraz gry o polskich malarzach dla Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego – zagrajwsztuke.pl. Niezwykłą wyobraźnię przestrzenną oraz łatwość w posługiwaniu się nowoczesnymi technologiami wykorzystuje projektując oryginalne trasy gier miejskich i eventów.

Od ponad 10 lat zajmuje się tematem zastosowania technologii w edukacji i kulturze oraz łączenia technik analogowych z cyfrowymi. Promotorka otwartego podejścia do pracy kobiet w sektorze nowych technologii. Swoje doświadczenie zawodowe i umiejętności zdobywała pracując m.in. dla takich marek jak: Akamai Technologies, IBM, Intel, McDonald's, Nestle, Mettler-Toledo, DHL, Pfizer, AXA, czy Słofnaft.

W Gamescape odpowiada za proces projektowania i wdrażania produktów i usług, estetykę i jakość, a także implementację nowoczesnych technologii w grach. Jako craftswoman czuwa nad komunikacją wizualną oraz dba o funkcjonalność i oprawę artystyczną dostarczanych wrażeń.

Prywatnie pasjonatka podróży, upcyklingu i sztuki. W wolnych chwilach rysuje komiksy albo połyka kolejne książki w języku francuskim, hiszpańskim, czy też angielskim.

Nasz Zespół



Elżbieta Zwolak

CMO
H2H Experience
Designer

Kreatorka integracji i wzmacniania relacji, projektantka doświadczeń przy realizacji procesów team buildingowych. Aktywna przedsiębiorczyni i współwłaścicielka marek Gamescape i Escapecity z branży edutainment i escape room. Trenerka z wieloletnim doświadczeniem w zakresie rozwijania postaw leaderskich, zespołów i edukacji finansowej. Naturalna networkerka i optymistka.

Od ponad 13 lat pomaga przedsiębiorcom, NGO, start-upom, instytucjom publicznym w wydobywaniu talentów i potencjału biznesowego. Pasjonatka podejścia H2H w biznesie oraz życiu. Propagatorka projektowania produktów i usług opartych o aktywny dialog z klientem i badanie potrzeb. Entuzjastka uważności, zaufania i partnerstwa w oparciu o synergię wartości jednostki jak i wartości organizacji. Doradca biznesowy i miłośnik rozwoju w oparciu o gry, intuicję i psychologię społeczną.

Doświadczenie zawodowe i umiejętności zdobywała w pracy dla takich marek, jak: AVENHANSEN, Stowarzyszenie WIOSNA, Uniwersytet Jagielloński, CITTRU, BiznesTUBE, Akamai Technologies, CISCO, Shell, THIER, NIVEA, Pfizer, Filharmonia Krakowska czy ROHLIG SUUS Logistics SA.

W Gamescape odpowiada za kontakty z klientem, sprzedaje produkty i usługi skierowane do B2B oraz klienta instytucjonalnego. Zarządza siecią partnerów, odpowiada za komunikację, marketing B2B oraz B2C i rozwój sprzedaży. Dbą o kontrahentów i aktywnie poszukuje nowych możliwości na rynku. Wspiera projekty HR, realizuje networking i public affairs. Koordynatorka projektów team buildingowych i employer branding.

Prywatnie wolontariuszka z 15-letnim doświadczeniem, miłośnik podcastów i spacerów, książek rozwojowych oraz medytacji. Fanka skutera i podróży m.in. po krajach bałtyckich, Europy Środkowo-Wschodniej czy Hiszpanii.

Nasze rozwiązania

Grywalizacja, game-based learning i suspens – to nieodłączne elementy naszych Escape Rooms w wersji pozytywnej – ADVENTURE ROOMS, dzięki którym każdy może wcielić się w osobliwą rolę, pokonać własne słabości i zyskać nowe umiejętności, w wersjach:

- **indoor**, czyli escape room u nas w Krakowie, przy Bulwarach Wiślanych na ul. Kościuszki 74
- **outdoor**, czyli w postaci naszych nowoczesnych gier miejskich (EscapeCity) z Augmented Reality (Rozszerzoną Rzeczywistością)
- **online**, czyli w świecie wirtualnym
- **mobilny** escape room, który przyjedzie do Ciebie lub gdziekolwiek chcesz



Indoor Escape Rooms Adventure Rooms

PONAD 14
WYBUDOWANYCH
POKOI

6 stacjonarnych pokoi zagadek dla 52 osób w jednej lokalizacji, ponad 300 m² przestrzeni. Do wyboru wiele oryginalnych, filmowych scenariuszy, każdy na minimum 65 minut emocjonującej zabawy, a także:



BEZPIECZEŃSTWO: otwarte drzwi, monitoring, łączność, oświetlenie awaryjne i jasna droga ewakuacji



Sprawdzone rozwiązania technologiczne



Teatralny wystrój pokoi



Rozgrywka w j. polskim lub j. angielskim



Efekty specjalne



Pokoje przyjazne dzieciom



Klimatyzacja



PONAD 270
PRZEPROWADZONYCH
GIER

Outdoor
Escape Rooms

Gry miejskie z technologią AR

5 scenariuszy gry miejskiej Kraków - fabuła w postaci filmiku, zagadki spójnie wpisane w historię gry, a do tego 2 różne zakończenia. W jednej grze miejskiej może uczestniczyć nawet **220 osób jednocześnie**.



Technologia rozszerzonej rzeczywistości (Augmented Reality)



Jedyna w Polsce licencja na technologię AR w grze miejskiej



Pakiet Gracza z iPadem



GPS i geocaching



Treasure Hunting/Quest Game



Interaktywny system podpowiedzi



Rozgrywka w j. polskim lub j. angielskim



Online Escape Rooms Zdalne pokoje zagadek

JUŻ 230
PRZEPROWADZONYCH
GIER ONLINE

Wirtualny pokój zagadek, w który można zagrać na PC, telefonie i tablecie. Jest to gra na czas, a w grze może uczestniczyć nieskończona liczba graczy.



Rozgrywka w j. polskim lub j. angielskim



Interaktywny system podpowiedzi



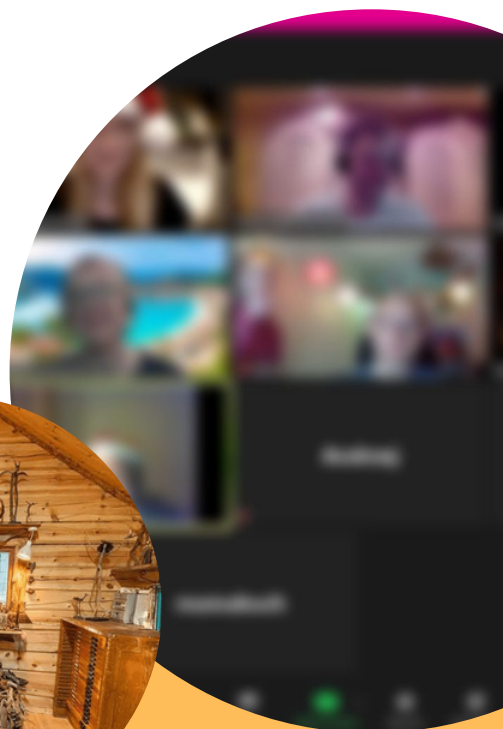
Interaktywny "wirtualny plecak", w którym gracz może schować skarby znalezione podczas gry



Równoległa komunikacja przez Zoom, Skype, Google Meet, Messenger, Microsoft Teams i in.



Opieka Mistrza Gry w trakcie rozrywki



Mobilny Escape Rooms Boxy zagadkowe

6 250 OSÓB
SKORZYSTAŁO Z
MOBILNYCH ER

Mobilny Escape Room Gamescape składa się z **unikatowych, eleganckich skrzyń**. Każda z nich zawiera dające do myślenia zagadki, które można spotkać w stacjonarnych pokojach zagadek: ukryte drzwi, zaskakujące rozwiązania technologiczne, zamki numeryczne etc.



Dostępność przez cały rok



Odpowiedni w każdym miejscu
(w hotelu, firmie, parku, w domu)



Opieka Mistrza Gry w trakcie rozrywki



Dedykowane rekwizyty i/lub aktorzy



Dopasowany scenariusz do tematu i
miejsca rozgrywki



Rozgrywka w j. polskim lub j. angielskim



Dane do Kontaktu



+48 789 315 401

+48 882 420 516



www.gamescape.com



hello@gamescape.pl

ela@gamescape.pl



Gamescape Sp. z o.o.

ul. Tadeusza Kościuszki 74

30-114 Kraków